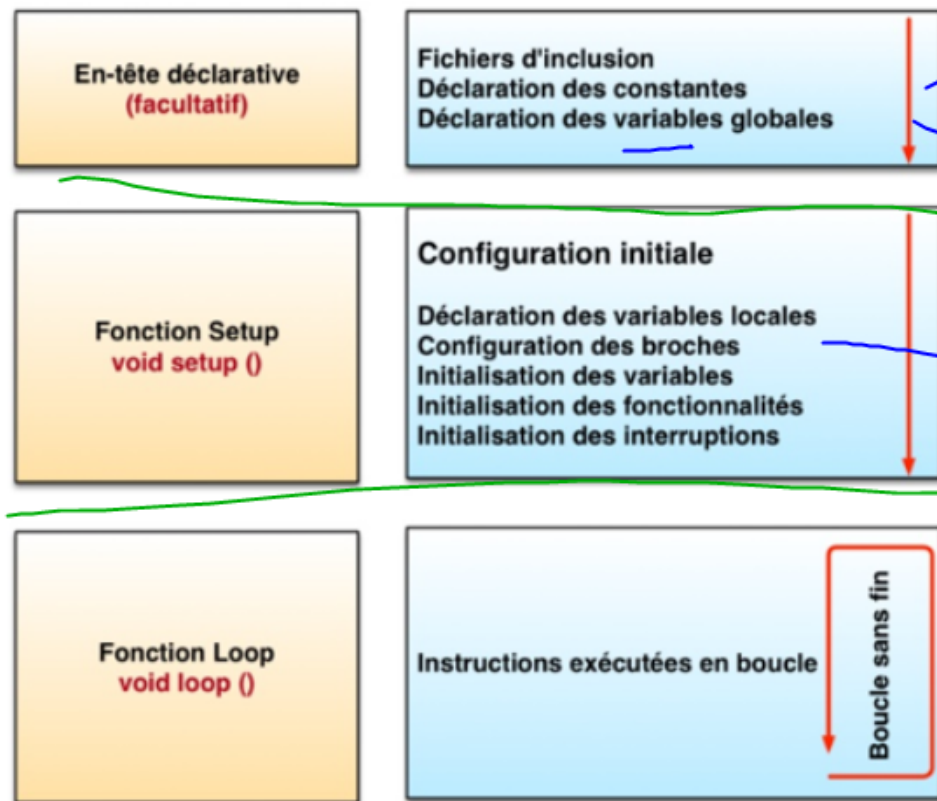


Déroulement du programme

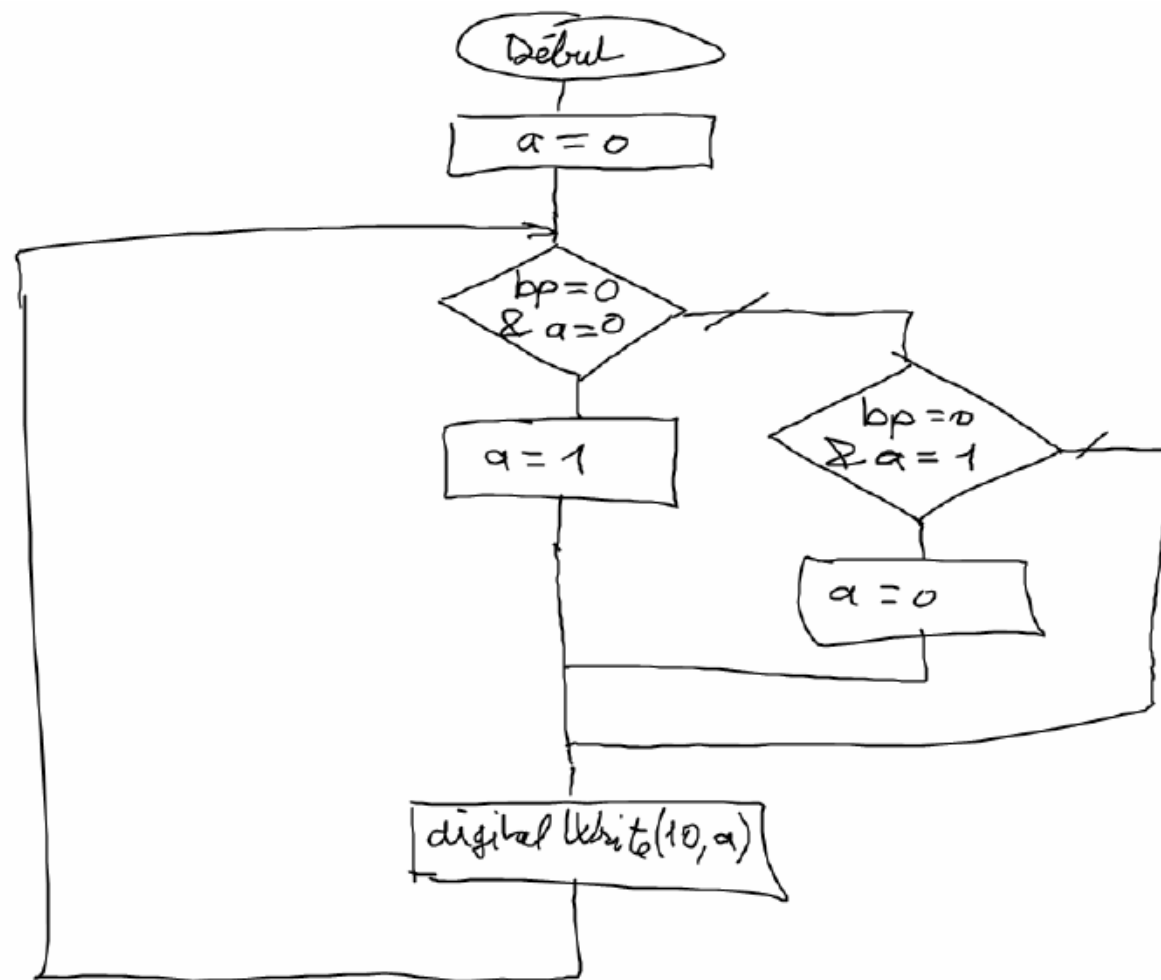


```
int broche_LED = 10;  
int broche_BP = 12;
```

```
int a = 0;  
int etatBP = 0;
```

```
pinMode(broche_LED, OUTPUT);  
pinMode(broche_BP, INPUT);
```

```
etatBP = digitalRead(broche_BP);  
if (etatBP == 0 & a == 0) {  
    a = 1;  
}
```


```
→ int broche_LED = 10;
   int broche_BP = 12;

→ int a = 0;
   int etat_BP = 0;

→ pinMode(broche_LED, OUTPUT);
   pinMode(broche_BP, INPUT);

void loop() {
  etat_BP = digitalRead(broche_BP);
  if (etat_BP == 0 & a == 0) {
    a = 1;
  }
  else {
    if (etat_BP == 0 & a == 1) {
      a = 0;
    }
  }
}
```

```
}
digitalWrite(broche_LED, a); 3/4
```




4/4

```
// la fonction loop() s'exécute sans fin en boucle aussi longtemps que la carte Arduino est sous tension
void loop() {

    etat_BP = digitalRead(broche_BP);    //enregistre l'état du bouton poussoir dans la variable etat_BP
    if (etat_BP == 0 & a == 0) {          // si on appuie sur le BP alors ... sinon ...
        a = 1 ;
        digitalWrite(broche_LED, a);
        delay(200);
    }
    else {
        if (etat_BP == 0 & a == 1) {
            a = 0 ;
            digitalWrite(broche_LED, a);
            delay(200);
        }
    }
}
```

Téléversement terminé

Le croquis utilise 1158 octets (3%) de l'espace de stockage de programmes. Le maximum est de 32256 octets
 Les variables globales utilisent 11 octets (0%) de mémoire dynamique, ce qui laisse 2037 octets pour les